

CODING: IL PUPAZZO DI NEVE

DESTRA= DX SINISTRA= SX VERSO IL BASSO= B VERSO L'ALTO= A

PUNTO DI PARTENZA: DAL BASSO 12 Q, DAL MARGINE DESTRO 5Q.

LUNGO IL PERCORSO A VOLTE RITORNERAI SUI TUOI PASSI...

1DX 1B 1DX 1B 1DX 6B 1SX 1B 1SX 1B 1SX 1B 9SX 1A 1SX 1A 1SX 1A 1SX 6A 1DX 1A
1DX 1A 2DX 1B 1SX 5B 1DX 1B 2SX 1B 1DX 1B 2DX 1A 1DX 3A 1SX 4A 1DX 1A 6DX

SE HAI SVOLTO IN MODO CORRETTO SEI TORNATO AL PUNTO DI PARTENZA

1A 1SX 1A 1SX 1B 5SX 1A 5SX 1A 2SX 1B 1DX 1B 1DX 1B 2DX

RITORNA AL PUNTO DI PARTENZA

1A 1 SX 2A 1DX 3A 1SX 1A 8SX 1A 2DX 4A 5DX 4B 5SX 1A 5DX 1B 2DX 1B 8SX 1B 1SX 3B
1DX 1B

DISEGNA I BOTTONI, GLI OCCHI, IL NASO E LA BOCCA CON LE FORME GEOMETRICHE.

COLORA

CODING: IL PUPAZZO DI NEVE

DESTRA= DX SINISTRA= SX VERSO IL BASSO= B VERSO L'ALTO= A

PUNTO DI PARTENZA: DAL BASSO 12 Q, DAL MARGINE DESTRO 5Q.

LUNGO IL PERCORSO A VOLTE RITORNERAI SUI TUOI PASSI...

1DX 1B 1DX 1B 1DX 6B 1SX 1B 1SX 1B 1SX 1B 9SX 1A 1SX 1A 1SX 1A 1SX 6A 1DX 1A
1DX 1A 2DX 1B 1SX 5B 1DX 1B 2SX 1B 1DX 1B 2DX 1A 1DX 3A 1SX 4A 1DX 1A 6DX

SE HAI SVOLTO IN MODO CORRETTO SEI TORNATO AL PUNTO DI PARTENZA

1A 1SX 1A 1SX 1B 5SX 1A 5SX 1A 2SX 1B 1DX 1B 1DX 1B 2DX

RITORNA AL PUNTO DI PARTENZA

1A 1 SX 2A 1DX 3A 1SX 1A 8SX 1A 2DX 4A 5DX 4B 5SX 1A 5DX 1B 2DX 1B 8SX 1B 1SX 3B
1DX 1B

DISEGNA I BOTTONI, GLI OCCHI, IL NASO E LA BOCCA CON LE FORME GEOMETRICHE.

COLORA