

AGNESE, IL CIGNO AGGIUSTATUTTO



LIBRO IN STAMPATO MAIUSCOLO PER
L'APPRENDIMENTO DEL DIGRAMMA **GN**

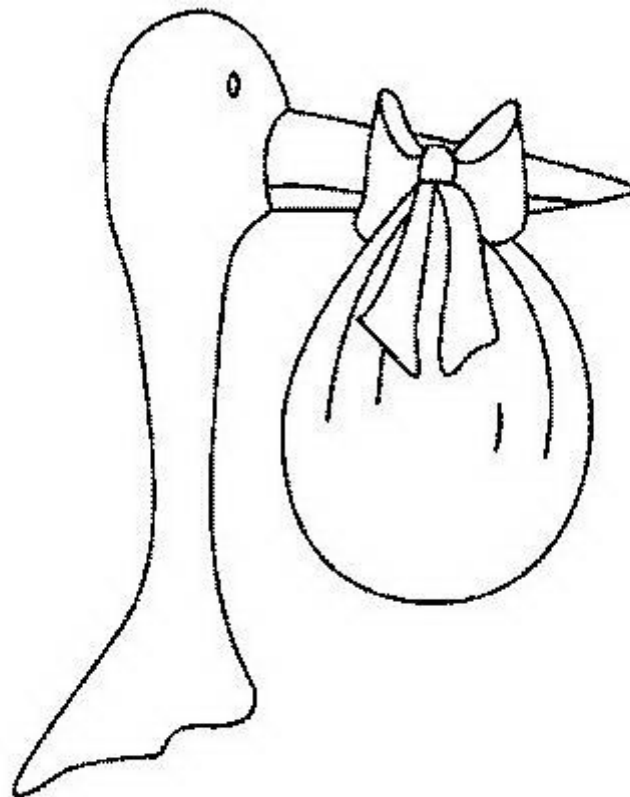
SAI DOVE FINISCONO I GIOCATTOLI
ROTTI DI TUTTI I BAMBINI DEL MONDO?

FINISCONO IN UN REGNO NON MOLTO
LONTANO DA QUI, DOVE VIVE AGNESE.

AGNESE È UN CIGNO CHE TUTTI
CHIAMANO "AGGIUSTATUTTO".



AGNESE HA IL COMPITO DI AGGIUSTARE I GIOCHI ROTTI, POI LI RIPONE IN UNO SCRIGNO E ...
PRUGNA, LA **CICOGNA** LI DISTRIBUISCE AI BIMBI CHE COMPIONO BUONE AZIONI.

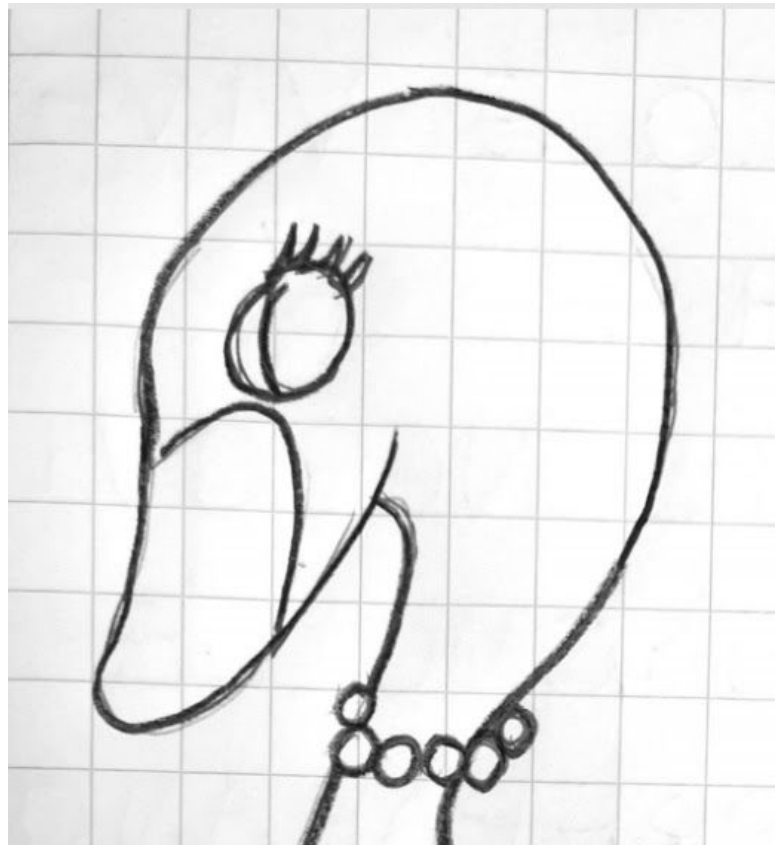


AGNESE È MOLTO **PIGNOLA** E **PRECISA**, È
MOLTO BRAVA IN QUELLO CHE FA.

IMPUGNA SEMPRE UN ARNESE DI **LEGNO**:
UNA CHIAVE INGLESE.



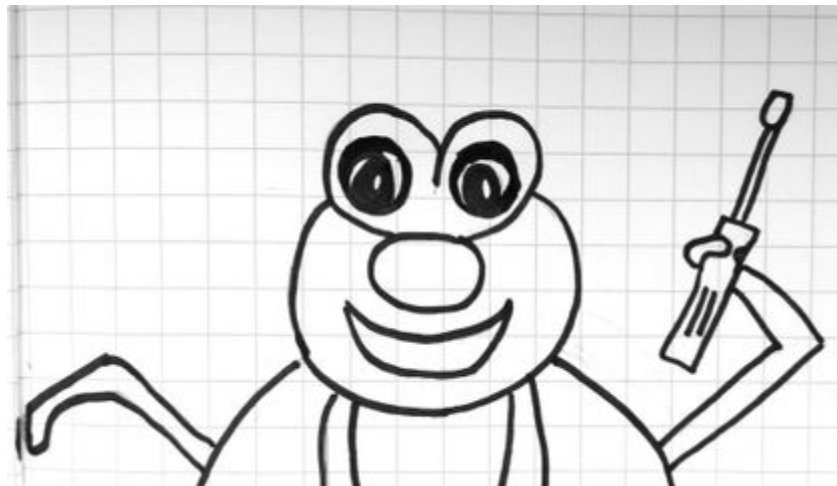
UN GIORNO, PERÒ, LA SUA CHIAVE
INGLESE SI ROMPE E LEI NON SA A CHI
RIVOLGERSI PERCHÈ È SEMPRE LEI AD
AGGIUSTARE LE COSE DEGLI ALTRI!



ARRIVA IN SUO SOCCORSO IL RAGNO
IGNAZIO, L'INGEGNERE: GHIOTTO DI
LASAGNE E GNOCCHI!

LUI HA IN UNA ZAMPETTA UN BEL
CACCIAVITE...

MA AGNESE NE IGNORA L'UTILIZZO E
VA IN CONFUSIONE: NON SA MAI DA
CHE PARTE DEVE USARLO.

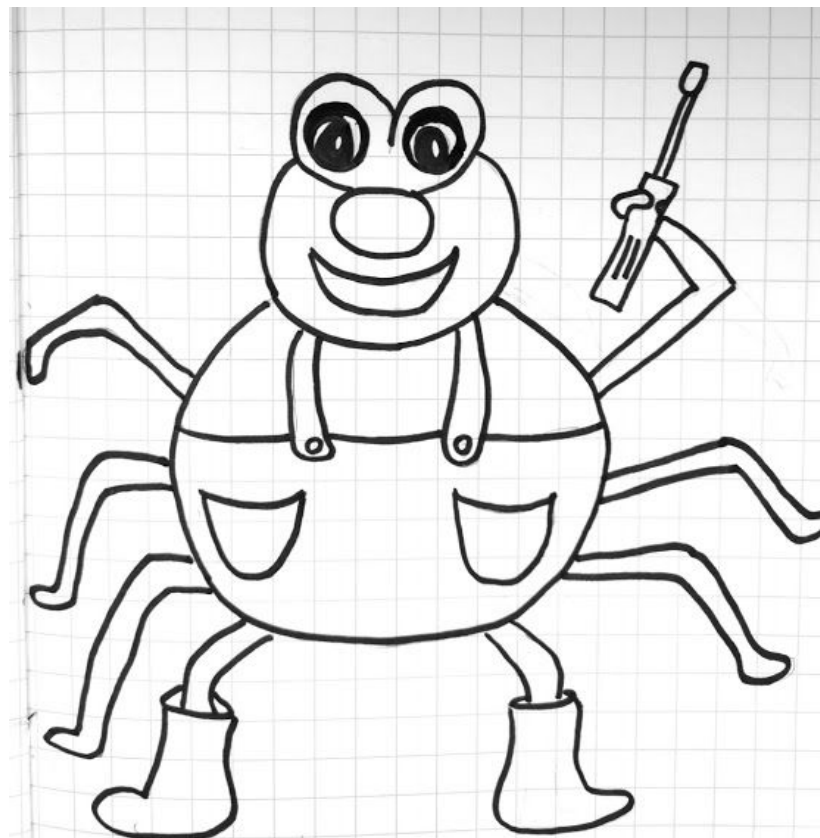


ALLORA IGNAZIO LE DICE DI
GUARDARE L'OROLOGIO E LE INSEGNA
UN INGEGNOSO TRUCCO:

"PER AVVITARE
IL SENSO ORARIO DEVI USARE,
PER SVITARE
IL SENSO ANTIORARIO DEVI
RICORDARE!"



CON LE OTTO ZAMPETTE E IL SUO
SUPER CACCIAVITE, IGNAZIO
AGGIUSTA IN UN BATTER D'OCCHIO
TUTTI I GIOCATTOLI.



**AGNESE ADESSO DORME E SOGNA I
SUOI GIOCATTOLI.**

FINALMENTE AGNESE PUÒ RIPOSARE.

IL RAGNO IGNAZIO FA UN APPELLO:

**" SE IL MONDO MENO GIOCATTOLI
ROMPERÀ,
AGNESE TANTI BEI SOGNI FARÀ".**



NON ABBANDONARE I GIOCHI ROTTI,
RIUTILIZZALI E RICICLALI.

AGUZZA IL TUO INGEGNO: VEDRAI
SARÀ DIVERTENTE!

Per realizzare le immagini Maestra Anita, con autorizzazione richiesta, ha utilizzato i disegni di www.midisegni.it e <https://www.disegnidacoloraregratis.it/>