



CACCIA AL TESORO

OCCORRENTE: UNA SCHEDA GIOCO, UN DADO, UN SEGNAPOSTO PER OGNI GIOCATORE

GIOCATORI: DUE GIOCATORI (PIRATI) E UN CAPITANO

SVOLGIMENTO: L'INSEGNANTE COMUNICA CON QUALE TABELLINA GIOCARE.
OGNI GIOCATORE POSIZIONA LA PEDINA SUL VIA.

IL PRIMO GIOCATORE LANCIA IL DADO E SPOSTA LA PROPRIA PEDINA DI TANTI POSTI QUANTI NE INDICA IL DADO, MOLTIPLICA POI MENTALMENTE IL NUMERO SUL QUALE È ARRIVATO PER IL NUMERO DELLA TABELLINA STABILITA.

SE IL RISULTATO È CORRETTO PUÒ RIMANERE NELLA CASELLA DOVE È ARRIVATO ALTRIMENTI TORNA ALLA POSIZIONE PRECEDENTE. IL TURNO PASSA POI ALL'ALTRO GIOCATORE.

SE SI ARRIVA SULLA CASELLA CON LA MONETA SI HA DIRITTO A TIRARE NUOVAMENTE IL DADO.
VINCE CHI PER PRIMO ARRIVA AL TESORO.

IL CAPITANO HA IL COMPITO DI VERIFICARE LA CORRETTEZZA DEI RISULTATI; A FINE PARTITA SI SCONTRERÀ CON IL VINCITORE.