

In campagna

Numero di partecipanti: tutta la classe

Materiale: tamburello

Spazio: palestra, cortile, giardino, aula (spostando i banchi per creare più spazio)

Obiettivi: Imitare con il corpo gli animali

Gioco

I bambini camminano a ritmo di musica seguendo il tamburello dell'educatore.

Quando l'educatore fa pausa, i bimbi imitano gli animali già stabiliti dall'insegnante... gallina, pecora, rana, lupo...

E' un gioco anche di memoria e attenzione. Poi gli animali naturalmente man mano cambiano. Il posto dell'educatore può essere preso da un bambino che sicuramente si diventerà a guidare i compagni.

